

BAB III

METODE PENELITIAN

A. Desain Penelitian

Desain penelitian merupakan yang akan dijadikan acuan dalam melaksanakan suatu penelitian. Penelitian ini menggunakan jenis penelitian kuantitatif dengan model penelitian yaitu metode penelitian dan pengembangan (*research and development R&D*). Metode penelitian dan pengembangan atau dalam bahasa Inggrisnya *research and development* adalah metode penelitian yang digunakan untuk menghasilkan produk tertentu dan menguji keefektifan produk tersebut. Tahapan dalam metode *research and development* telah disesuaikan dengan penelitian mengenai pengembangan multimedia video tutorial pembuatan sarung jadi, yaitu mulai dari tahap rancangan, tahap produksi dan pengembangan, tahap revisi, tahap validasi serta tahap penelitian. (Sugiyono, 2012)

B. Partisipan dan Lokasi Penelitian

Penelitian ini melibatkan sejumlah partisipan untuk memperoleh data hasil validasi. Validator produk multimedia video tutorial dalam penelitian ini adalah ahli materi mengenai pembuatan sarung jadi dan ahli multimedia mengenai multimedia video pembelajaran, serta pengguna yaitu mahasiswa Program Studi Pendidikan Tata Busana. Lokasi penelitian dilaksanakan di Program Studi Pendidikan Tata Busana Departemen Pendidikan Kesejahteraan Keluarga Fakultas Pendidikan Teknologi dan Kejuruan Universitas Pendidikan Indonesia.

C. Subjek Penelitian

Subjek dalam penelitian ini adalah validator ahli materi pembelajaran pembuatan sarung jadi dan ahli multimedia mengenai pengembangan multimedia video tutorial serta pengguna yaitu mahasiswa program studi pendidikan tata busana yang telah mempelajari materi pembuatan sarung jadi